Le jeu proposé est inspiré du jeu “Pictionnary” :

* Les apprenants écrivent un vers, puis les mettent dans une boîte
* Un apprenant pioche un vers dans la boîte puis le dessine au tableau. Son objectif est de faire deviner le vers aux autres apprenants.
* **Exemple :** “Si les poules avaient des dents, elles mangeraient des éléphants”

