**Explication et déroulé du jeu des SMS :**

* Dans ce jeu, l’histoire et les personnages de la nouvelle vivent, non plus au 19ème siècle, mais de nos jours !
* Les personnages interagissent par SMS.
* L’enseignant projette un SMS, les apprenants ont une minute pour trouver une réponse à ce SMS. L’apprenant avec la meilleure réponse gagne !
* Pour plus de difficultés, l’enseignant peut également projeter, en plus du SMS, une carte “contraintes”.

**→ Les cartes SMS :** 

**→ Les cartes contraintes :** 

